

最終原案

2026 シーズンの1部リーグ編成と試合方法

- 1部8チーム制—2巡総当たり=計14試合
強化
完全2巡制で適応力とチーム力の醸成の機会があるリーグ形式；3PO
- 2部12チーム制—1巡総p当たり=計11試合
強化+育成
2巡目があり1部に向けた育成要素を含むリーグ形式；レフリーの育成も含めた3PO
※1巡総当たり後に2巡目を加えて強化の意味合いを出す試合方法については今後継続検討課題
- 3部12チーム制—並列2ブロック1巡→上位・下位ブロックで未対戦3試合=計8試合
育成+普及
多くのチームとの対戦機会があるリーグ形式；2POで帯同審判含む
- 4部12チーム制—並列2ブロック1巡→各ブロックの同順位対戦で順位決定1試合=6試合
普及
ゆとりある日程で多くのチームとの対戦できるリーグ形式；2POで帯同審判含む
※登録チーム数の増減によって4部の運営方法は柔軟に対応する必要あり

2025 シーズンの入れ替え戦（1年度のみ）

- 1部10チーム→8チームへ→2部へ2チーム降格
- 2部12チーム維持→3部へ2チーム降格
- 3部12チーム維持→4部へ2チーム降格
- 関東方式を採用：土日1戦ずつ2段階方式
 - 1段目：1部9位—2部1位、10位—2部2位
1先勝方式=勝者が2段目に進む
 - 2段目：1部8位—（1部9位—2部1位）、1部7位（10位—2部2位）
2先勝方式=7位8位が1勝を持っている状態からスタート
（リーグ戦の順位による優位性を確保する目的）
7位8位が勝てば2先勝となり決定
7位8位が負け1勝1敗となり月曜日に2戦目を実施して決定
 - 2部降格が発生する部間は同一方式をとる

2026 シーズン以降の入れ替え戦は従来通り

- 上部2チームと下部2チームとの2先勝方式
- 1勝1敗の場合は月曜日3戦目実施