

最終原案

2026シーズンの1部リーグ編成と試合方法

- 1部 8チーム制—2巡総当たり = 計 14試合
強化
完全2巡制で適応力とチーム力の醸成の機会があるリーグ形式 ; 3PO
- 2部 12チーム制—1巡総 p当たり = 計 11試合
強化+育成
2巡目があり 1部に向けた育成要素を含むリーグ形式 ; レフリーの育成も含めた 3PO
※ 1巡総当たり後に2巡目を加えて強化の意味合いを出す試合方法については今後継続検討課題
- 3部 12チーム制—並列 2ブロック 1巡→上位・下位ブロックで未対戦 3試合 = 計 8試合
育成+普及
多くのチームとの対戦機会があるリーグ形式 ; 2PO で帯同審判含む
- 4部 12チーム制—並列 2ブロック 1巡→各ブロックの同順位対戦で順位決定 1試合 = 6試合
普及
ゆとりある日程で多くのチームとの対戦できるリーグ形式 ; 2PO で帯同審判含む
※登録チーム数の増減によって4部の運営方法は柔軟に対応する必要あり

2025シーズンの入れ替え戦（1年度のみ）

- 1部 10チーム → 8チームへ → 2部へ 2チーム降格
- 2部 12チーム維持 → 3部へ 2チーム降格
- 3部 12チーム維持 → 4部へ 2チーム降格
- 関東方式を採用：土日 1戦ずつ 2段階方式
 - 1段目：1部 9位 — 2部 1位、10位 — 2部 2位
1先勝方式 = 勝者が2段目に進む
 - 2段目：1部 8位 — (1部 9位 — 2部 1位)、1部 7位 (10位 — 2部 2位)
2先勝方式 = 7位 8位が1勝を持っている状態からスタート
(リーグ戦の順位による優位性を確保する目的)
7位 8位が勝てば 2先勝となり決定
7位 8位が負けれ 1勝 1敗となり月曜日に2戦目を実施して決定
 - 2部降格が発生する部間は同一方式をとる

2026シーズン以降の入れ替え戦は従来通り

- 上部 2チームと下部 2チームとの 2先勝方式
- 1勝 1敗の場合は月曜日 3戦目実施